

# THE ZORRO

## DICE GAME

### HEROES AND VILLAINS

#### MISE EN PLACE

La mise en place de cette extension suit celle du jeu de base sauf pour les points suivants:

**Pion Héros:** vous pouvez désormais jouer jusqu'à 8 joueurs.

**Équipement:** retirez toutes les cartes d'Équipement qui comportent un nombre de points (dans le coin inférieur gauche) supérieur au nombre de joueurs de la partie.

Mélangez ensemble l'Équipement du jeu de base et de l'extension pour former la pioche d'Équipement.



**Exploits Héroïques:** mélangez ensemble les Exploits Héroïques du jeu de base et de l'extension pour former la pioche des Exploits Héroïques.

**Fripouilles et Crapules:** mélangez ensemble les Fripouilles et les Crapules du jeu de base et de l'extension. Mélangez séparément chaque type d'emplacement de Fripouille et de Crapule pour former des pioches face cachée. Placez un Dé Héros correspondant à la couleur de chacune de ces pioches comme indiqué sur l'image ci-contre.



#### DÉROULEMENT DU JEU

Le jeu se déroule comme le jeu de base sauf pour les points suivants:

**Fripouilles et Crapules:** les cartes sont désormais placées face cachée jusqu'à leur activation. Lorsqu'un Dé Héros est débloqué, piochez la première carte Fripouille ou Crapule de la pioche situé en-dessous et placez-la face visible au centre de l'aire de jeu puis combattez-la de la même manière que dans le jeu de base.

**Exploits Héroïques:** lorsque vous tentez d'accomplir un Exploit Héroïque, vous pouvez maintenant recevoir l'aide de 2 joueurs au lieu d'un seul.

## MODE SOLO

Le jeu en solo se déroule comme le jeu à plusieurs sauf pour les points suivants:

### MISE EN PLACE

Distribuez 9 Exploits Héroïques au lieu de 4, placés chacun sur une carte Équipement Commun.



### EXPLOITS HÉROÏQUES

Si vous ne parvenez pas à accomplir un Exploit Héroïque, cet Exploit et son Équipement sont défaussés sous leurs pioches respectives. Les Exploits Héroïques ne sont pas remplacés, quel que soit votre résultat, de sorte que les 9 Exploits Héroïques représentent vos « 9 vies » dans le mode de jeu solo.

### FIN DE PARTIE

Vous **gagnez** si vous battez la Crapule.

Vous **perdez** :

Si vous ne parvenez pas à vaincre la Crapule.

**OU**

S'il ne reste plus d'Exploits Héroïques à tenter d'accomplir.

## MATERIEL



2 Jetons Héros

4 cartes Équipement Rare

12 cartes Équipement Commun



8 cartes Exploit Héroïque

8 cartes Fripouille

8 cartes Crapule

## BEMERCIEMENTS

**Game Design:** Brian Henk  
Clayton Skancke

**Art:** Loic Billiau  
Adrienne Ezell